

## 3. 新しい言語を素早く覚えるには

### すばやく理解したい・・・

私は、40年以上、色々な言語を経験してきました。プログラミングだけでなく、新しい言語開発にも携わってきました。しかし、最初に使い出すときや、新しい言語処理プロセッサを作るとき、

- マニュアルの多くは英文のことが多い。
- 回りに知っている人がいない。
- 業務に使うので、習熟に時間をかけていられない。

のが実情です。いかに早く、人に聞かないで言語に習熟できるか。これが課題です。

結論からいうと、言語の機能を「すべて覚えようとしなさい」ことです。マニュアルを見れば分かることは必要なときに参照します。ただし、基本となる考え方はきちんと理解します。なぜ、そう書くことになっているかを考えるのです。

基本となる考え方とは、色々な言語に備わっている変数、配列、手続き、変数のスコープ、オブジェクト指向などの考え方です。これらの考え方は、色々な言語で類似の概念ですので、他の言語を理解する上でも役に立ちます。

### 暗記よりもトレーニング

満遍なく言語のマニュアルを読んでいたら、使えるようになる前にプロジェクトは終わってしまうでしょう。

覚えるというより、むしろトレーニングするような感覚で、マニュアル等を見ながらプログラミングします。次のような手順でやりましょう。

- (1) 表示だけのプログラムを作る。
- (2) 表示プログラムの前に固定的な演算やデータのアクセス方法を入れ、実行する。
- (3) 入力文を先頭に付けて入力したものを表示したり、演算結果を表示したりするプログラムを作る。
- (4) プログラム間の受け渡しを作る。
- (5) 言語特有の色々な表現を試す。
- (6) 言語の概念に適したプログラミングに心掛け、考え方に慣れる。

### 言語を覚えたからといって

ところで、あなたは、日本語を知っているからといって、日本語で...

- ケーキのレシピを書けますか？
- 小説を書けますか？
- 数学や物理のテキストを書けますか？

逆にあなたは、国語辞書の全ての言葉を...

- 説明できますか？
- 使えますか？

それでも貴方は日本語で話しています。同じように、C言語を知っているからといって、

- 事務処理のプログラムを書けますか？
- ゲームのプログラムを書けますか？
- 流体力学のプログラムを書けますか？

そしてC言語のすべての表現を知らなくても、やり方が分かっている問題なら、知っている範囲の表現でプログラムを書けるのです。

