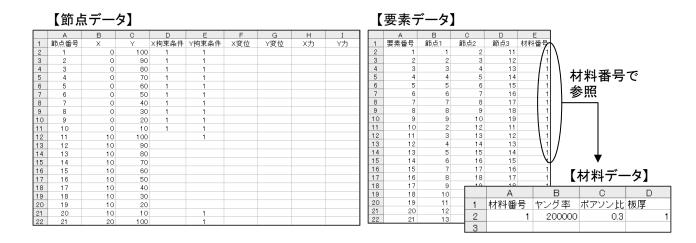
2.4

モデルを生成する

(1)有限要素法のデータ 本書で絵を描くのは有限要素法における解析対象の形状,計算結果の変位や応力を視覚的に表現するためです。そこで,絵を描く前に,有限要素法のモデルを表現するデータを示します。以下の2種類のデータです。

節点データ:メッシュを構成する節点の座標値データとその境界条件 要素データ:メッシュを構成する節点の番号とそのメッシュの物性値 ただし、メッシュの物性値は、材料データとして別に定義し、要素データからは物性値を番号で参照します。



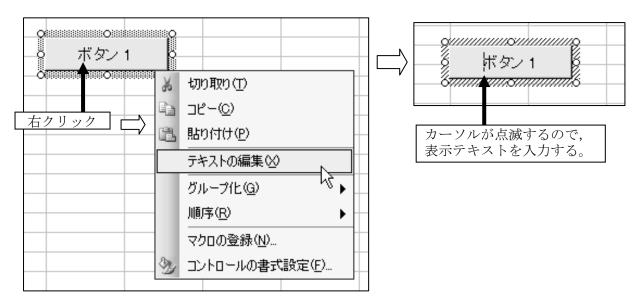
(2) 準備 VBA でプログラムを描く前準備として、フォーム用のコントロールを貼り付けましょう。

【Excel 2003 の場合】

① メニューから「表示(V)」「ツールバー(T)」を 選択し、「フォーム」にチェックが入っている ことを確認します。チェックが入っていなけれ ば、「フォーム」でクリックして、チェックを 入れます。なお、「コントロールツールボック ス」では、実行できるメソッドに制限がありま すので、必ず「フォーム」を選んで下さい。



- ⑥ コントロールを配置したい場所で左クリックして、左ボタンを押したまま移動(ドラッギング)してサイズを整え、「マクロの編集」ダイアログボックスで「新規作成(N)」ボタンをクリックします。
- (3)ボタン上の表示テキストを変更 ボタンの表示テキストを変更するには、ボタン上で右クリックして、「テキストの編集(X)」を選択すると、ボタンコントロール上でカーソルが点滅しますので、表示テキストを入力します。



(4)長方形モデルの生成 ここでは、簡単 な図形表示テスト用のデータ (全体形状が 長方形のモデル) を生成する例を示します。

【節点データの生成】

生成するメッシュは、右図のような長方 形の塔のような形をしているものとします。 一つのメッシュは、本書で扱う三角メッシュとします。

節点データは、各方向 10 刻みで生成し、 その中間点に節点を追加する形で生成しま す。なお、最後の列(最右列)の節点の生 成時は、中間点を作成しません(List 2-5)。

